

# NEMAJETKOVÁ UJMA A OCHRANA OSOBNOSTI

Vozár, J.

## POJEM UJMA

- ▣ predstavuje ohrozenie subjektívnych občianskych práv
- ▣ je jedným z predpokladov občianskoprávnej zodpovednosti

### **Nemajetková ujma**

- ▣ strata dôveryhodnosti fyzických či právnických osôb, spochybnenie serióznosti a poctivosti ich konania (vrátane podnikateľských aktivít)

## VZŤAH UJMA - ŠKODA

- ▣ pojmy škoda a ujma nemožno stotožňovať
- ▣ sledujú odlišné ciele nápravy



## PRÁVNA ÚPRAVA NEMAJETKOVEJ UJMY V SÚKROMNOM PRÁVE

- ▣ rôzne formulované kritériá na náhradu výšky nemajetkovej ujmy v jednotlivých zákonoch
- ▣ Najprecíznejšia úprava je v občianskom zákonníku, kde sú uvedené dve zákonné kritériá:
  - závažnosť vzniknutej ujmy
  - okolnosti, za ktorých došlo k porušeniu práva.

## ÚLOHA SÚDOV PRI STANOVENÍ VÝŠKY PRIMERANÉHO ZADOSTŮČINENIA

- ▣ sudcovská úvaha
- ▣ zverejňovanie rozhodnutí súdov na internete
- ▣ úloha najvyššieho súdu
- ▣ dotváranie práva
- ▣ úloha právnej vedy

## VZNIK ZODPOVEDNOSTI ZA UJMU PODĽA OBČIANSKEHO ZÁKONNÍKA

- ▣ objektívna zodpovednosť
- ▣ porušenie práva – vznik ujmy – existencia kauzálneho nexu
- ▣ nie je možná exculpácia
- ▣ dokazovanie či preukazovanie ujmy



## FUNKCIE PRIMERANÉHO ZADOSTŤUČINENIA

- ▣ Pri posudzovaní odôvodnenosti nároku na primerané zadosťučinenie v peniazoch treba zobrať do úvahy, že na jednej strane ide o vyrovnanie ujmy poškodeného, ale na druhej strane tiež určitú súkromnoprávnu sankciu toho, kto protiprávne konal.

## FORMA PRIMERANÉHO ZADOSTŤUČINENIA

- ▣ nepeňažná forma
- ▣ peňažná forma



## VÝŠKA PRIMERANÉHO ZADOŠŤUČINENIA

- ▣ závažnosť a intenzita konania
- ▣ dosah konania
- ▣ motívy konania
- ▣ úmysel konania
- ▣ dĺžka trvania protiprávneho konania
- ▣ dobrovoľnosť ukončenia protiprávneho konania
- ▣ preskúmateľnosť sudcovskej úvahy

## ZÁSADY PRI ROZHODOVANÍ SÚDOV O PRIMERANOM ZADOŠŤUČINENÍ

- ▣ zásada primeranosti zadošťučinenia z hľadiska jeho účelu
- ▣ zásada zákonnosti a individualizácie sankcie
- ▣ zásada preventívnosti



**ĎAKUJEM ZA POZORNOST.**

